

Programmierung:

Der Quellcode muss mit einer entsprechenden Software auf das Arduino gespielt werden. Hier bietet sich zum Beispiel die kostenlose Arduino IDE an. Dann müssen die benötigten Libraries heruntergeladen werden:

- [SimpleDHT.h](#)
- [PinChangeInterrupt.h](#)
- [OneWire.h](#)
- [DallasTemperature.h](#)
- [LiquidCrystal_I2C.h](#)
- [HL1606strip.h](#)

Der Quellcode kann kopiert und eingefügt werden. Zu beachten sind die Pin-Anschlüsse des Arduinos. Der Quellcode ist auf den folgenden Seiten zu finden.

Besser ist es, wenn der Sketch direkt aus der vorhandenen .txt Datei kopiert wird.